

Slovo předsedy

Vážený přátelé,

dostává se Vám do rukou kompletní aktualizované znění (17.11.2007)

Soutěžního a závodního řádu v LRU přívlači.

kteří je dílem spolupracovníků ze SO LRU - přívlač a v základní verzi nabylo platnosti po projednání Radou ČRS dne 4. 9. 1999.

Již tradičně se na Vás obrácíme se žádostí, abyste s jeho obsahem pro další sezónu seznámili všechny závodníky v přívlači, vedoucí odborů LRU při MO ČRS a další funkcionáře v okruhu Vašeho působení - aby se co nejdříve dostal nezkráceně ke všem, kteří náš sport již aktivně provozují nebo chtějí provozovat, anebo chtějí případně spolupracovat při organizování našich závodů.

Na jednání SO 17. listopadu byly přijaty některé dílčí změny, které svojí povahou nejsou již z těch revolučních, ale které doplňují či zpřesňují některá ustanovení, popřípadě je činí srozumitelnějšími. Dvě z nich bych zmínil již úvodem. Především **„není možné sestavit dvě nebo více shodných soupisek; pokud MO nebo klub postaví více družstev, může být na soupisce daného družstva pouze jeden závodník ze soupisky zbývajících družstev“**. **„Na závodní trati je zakázán trénink pro všechny účastníky závodů 21 dní před zahájením závodů.“** V usnesení z jednání SO se také objevila dvě ustanovení, na které je s ohledem na SŘ třeba brát zřetel: **„Odbor ustanovuje od roku 2008 povinnost pro týmy, které postoupí z druhé ligy skupiny „A“ i „B“ na prvních místech do prvoligové soutěže, uspořádat v roce následujícím jedno kolo závodů“**. **„Všechny poháry pořádané jako bodovaná soutěž musí být organizovány dle závazných regulí SŘ.“** V této souvislosti pořadatele i závodníky LRU přívlače vybízím, aby si nejen uvedená pravidla prostudovali, ale zároveň svým vystupováním i v roce 2008 potvrdili, že velmi dobré jméno přívlače zachováváme jak v soutěžích, tak i při rekreačním rybolovu.

Přeji všem milovníkům přívlače, aby jim následující sezóna přinesla hodně pěkných úlovků i zážitků u vody.

S rybářským pozdravem

„P e t r ů v z d a r !“

Ing. Tomáš Kepr
předseda SO LRU - přívlač